**LAPORAN TUGAS**

**ALGORITMA PEMROGRAMAN**

**DISUSUN OLEH:**

**ALIYATAR RAFI AHMAD**

**2511533031**

**DOSEN PENGAMPU:**

**Dr. WAHYUDI, S.T, M.T**

**ASISTEN PRAKTIKUM:**

**JOVANTRI IMMANUEL GULO**

A logo of a tree with a candle

AI-generated content may be incorrect.

**DEPARTEMEN INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI**

**UNIVERSITAS ANDALAS**

**2025**

**TUGAS MINGGUAN ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN**

1. Buat program Java sederhana yang menggunakan empat tipe data berikut:

* int → untuk menyimpan angka bulat
  + float → untuk menyimpan angka desimal
  + char → untuk menyimpan satu karakter
  + boolean → untuk menyimpan nilai benar/salah

1. Buat juga bahasa natural flowchart dan pseudocode dari program yang kamu buat.

JAWABAN

* + - 1. Berikut Adalah program java sederhana dengan 4 tipe data berbeda. Program dibawah ini yaitu program untuk menentukan apakah suatu hero efektif untuk digunakan berdasarkan persentase kemenangan (winrate).

A screen shot of a computer screen

AI-generated content may be incorrect.

1. Bahasa Natural, Flowchart, Pseudocode
2. Bahasa Natural
3. Inisialisasi match, winrate, grade
4. Input winrate
5. Tentukan nilai efektif,

* Jika winrate > 60, maka “Hero ini efektif untuk digunakan”
* Jika winrate <60, maka “Hero ini tidak efektif

1. Flowchart

A diagram of a flowchart

AI-generated content may be incorrect.

Gambar di atas merupakan sebuah flowchart dari kode program yang saya buat. Flowchart di atas menjelaskan sebuah kode program mengenai keefektifan suatu hero untuk digunakan.

1. Pseudocode

|  |
| --- |
| **Judul**  Program efektif  (Program menentukan keefektifan hero dari persentase kemenangan (winrate)) |
| **Deklarasi**  Var match : integer  Var winrate : float  Var grade : char  Var efektif : Boleean |
| **Pseudocode**   1. match ← 434 2. winrate ← 65.9 3. grade ← 'S' 4. efektif ← (winrate > 60) 5. print "=== Statistik Hero ===" 6. print grade, match, winrate, efektif 7. if efektif then 8. print "Hero ini efektif untuk digunakan" 9. else 10. print "Hero ini tidak efektif" 11. endif |